



LA FÊTE DES APPRENTISSAGES

PAYS DE VANNES

3 > 14
OCT 2022

le
plaisir d'
Apprendre
ensemble

- 
- 
- # par le jeu
 - # par les arts
 - # par le patrimoine
 - # par la découverte
 - # par le corps, les gestes



Date de lancement : mai 2022

Dépôt des candidatures jusqu'au : 12 septembre 2022

<http://www.fete-des-apprentissages.bzh>

Cet AMI vise à fédérer les acteurs du pays de Vannes, associations, entreprises, collectivités souhaitant s'associer à la Fête des apprentissages avec pour objectif d'organiser un événement (Learning event) permettant de révéler, de célébrer une situation d'apprentissage, de développement de compétences à destination des citoyen·ne·s du pays de Vannes

Toute question est à adresser à : c.hamonic@printemps-entreprise.com

La Fête des apprentissages est un événement de territoire porté par l'association Printemps de l'entreprise - territoire apprenant pays de Vannes et soutenu par la Région Bretagne, Golfe du Morbihan Vannes Agglomération





Fêtons ensemble

les apprentissages tout au long de la vie et le développement des compétences à l'occasion de la prochaine fête des apprentissages

en proposant un événement - **learning event** - permettant aux citoyen·ne·s d'apprendre...



Vous êtes une **association**, un **collectif**, un **groupement**, une **entreprise**...
Vous souhaitez **créer du lien** avec des citoyen·ne·s hors de votre prisme habituel,
Vous souhaitez **mettre à l'honneur** votre **expertise**, votre **passion**, votre **activité**,
Vous souhaitez **partager**, **transmettre** cette expertise, cette passion, cette activité,

Rejoignez la prochaine
Fête des apprentissages du 3 au 14 octobre 2022



JE SUIS UNE COLLECTIVITÉ :

- Je participe en proposant un learning event au sein de ma commune
- Je relais auprès des associations de mon territoire l'information
- Je m'organise pour faciliter l'organisation d'un learning event sur mon territoire

JE SUIS UNE ASSOCIATION, JE SUIS UNE ENTREPRISE :

- Je participe en proposant un learning event dont l'orientation générale (plaisir d'apprendre ensemble) est : par le jeu, par les arts, par la découverte, par le corps, les gestes

POURQUOI S'ENGAGER DANS LA FÊTE DES APPRENTISSAGES ?

Parce que comme nous vous pensez que les apprentissages tout au long de la vie, le développement des compétences méritent d'être mis à l'honneur chaque année, comme des éléments fondamentaux de bien-être,

Parce que comme nous vous pensez que l'accès aux apprentissages tout au long de la vie, le développement des compétences sont des enjeux de développement durable de notre territoire,

Parce que la Fête des apprentissages est l'occasion pour vous de **créer du lien** avec des citoyens hors de votre prisme habituel,

Parce que la Fête des apprentissages est l'occasion pour vous de mettre en avant votre expertise, votre passion, votre activité...



LA FÊTE DES APPRENTISSAGES, C'EST QUOI ?

La Fête des apprentissages a pour objectif de **révéler** et de **célébrer** les situations multiples d'**apprentissages tout au long de la vie** avec l'ensemble du territoire, les **citoyen·enne·s**, les **entreprises**, les **établissements d'enseignement**, les **associations** et les **entités publiques**.

CE MOMENT EST DÉDIÉ À TOUS LES APPRENTISSAGES, À TOUS LES CITOYEN·ENNE·S SUR LE PAYS DE VANNES.

Parce que :

- On apprend de multiples façons tout au long de la vie
- Le développement de l'envie d'apprendre est la base de tout apprentissage
- La citoyenneté numérique repose sur la responsabilité et la compétence numérique

La fête des apprentissages, c'est :

- La fête des citoyen·enne·s apprenant·e·s
- La fête des entreprises apprenantes
- La fête des voisinages et des coopérations
- La fête de l'ouverture et de la citoyenneté

Son but est de :

- Apprendre, désapprendre, réapprendre tout au long de la vie et se former aux compétences pour demain
- Créer du lien et du réseau
- Créer de la confiance de proximité

L'édition 2022 se déroulera du 3 au 14 octobre 2022

Le thème 2022 sera : Le plaisir d'apprendre ensemble

avec la volonté de le décliner sur 5 axes :

- le plaisir d'apprendre par les **arts**
- le plaisir d'apprendre par le **jeu**
- le plaisir d'apprendre par le **corps**
- le plaisir d'apprendre par la **découverte** (visite d'entreprises, de collectivités, d'autres lieux...)
- le plaisir d'apprendre par le **patrimoine**



OBJECTIFS DE L'AMI

Cet Appel à Manifestation d'Intérêt vise à fédérer les acteurs du territoire du pays de Vannes (associations, collectivités, entreprises, établissements d'enseignement, groupements d'intérêts) souhaitant fêter et promouvoir avec l'association les apprentissages de toutes sortes pour tous les groupes d'âge, capacités et intérêts, désireux d'être à l'initiative d'un événement.

A l'occasion des deux premières éditions (2019 et 2020), l'association était à l'initiative d'événements portés avec ses partenaires (Nuit du droit, éducation aux médias et à l'information, éducation à la transition écologique, ...).

Comme en 2021, l'association souhaite que l'ensemble des citoyen·ne·s s'approprient l'événement en devenant acteur·trice·s.

APPRENDRE POUR TOU·TE·S

Pour rendre chaque citoyen·ne acteur·trice de leur vie, nous croyons important de leur donner accès et de les aider à saisir toutes les opportunités d'apprendre, à n'importe quel stade de leur vie. Une démarche apprenante soutient l'ouverture, la coopération, la confiance, l'inclusivité et le développement durable profitable à tou·te·s.

APPRENDRE POUR LA VIE

Les apprentissages tout au long de la vie améliorent l'autonomie et la qualité de vie des individus permettant aux citoyen·ne·s d'anticiper, de relever les défis et ainsi bâtir des sociétés meilleures et plus durables.

Les apprentissages tout au long de la vie jouent un rôle dans la promotion de l'inclusion sociale, la construction d'une société saine, la croissance économique, la sécurité et la protection de l'environnement.

APPRENDRE POUR LE DÉVELOPPEMENT DURABLE

Célébrer, révéler et soutenir une culture des apprentissages tout au long de la vie dans le pays de Vannes facilite l'autonomie, renforce la cohésion sociale, encourage une citoyenneté active et participe à un développement durable de notre territoire.



APPRENDRE ENSEMBLE

Parce que notre projet "territoire apprenant" pose un principe fondateur fort : les apprentissages d'un territoire sont affaires de communautés (de *voisinages*). La proximité facilite les échanges entre acteurs, issus d'une communauté (entreprises, établissements éducatifs, collectivités publiques, associations) et aussi transversalement entre communautés et autorise ainsi la mise en commun des efforts, des talents et des compétences de chacun adaptés aux contextes divers et changeants.

Les projets présentés devront célébrer et encourager les expériences d'apprentissage = **LEARNING EVENT**

TOUS LES LEARNING EVENTS SERONT GRATUITS ET ACCESSIBLES À TOUS

Les apprentissages seront présentés de façon ludique avec des événements comprenant des ateliers, des conférences, des débats, des séances de dégustation, des spectacles, des visites, des expositions, des démonstrations... Ces événements gratuits auront lieu sur l'ensemble du pays de Vannes (de Grand-Champ, à Questembert, en passant Muzillac, Sarzeau et Vannes) dans une variété de lieux à l'intérieur et à l'extérieur ; y compris les bibliothèques, les musées, les centres communautaires, les parcs, les terrains de sport, les salles de spectacle, les entreprises et les espaces publics du territoire.

LIEUX

Notre projet associatif est un projet de territoire, qui porte les valeurs de l'inclusivité y compris des territoires : nous souhaitons l'émergence de LEARNING EVENTS sur tout le territoire du pays de Vannes (communes situées sur les intercommunalités GMVA, Arc Sud et Questembert communauté) et nous souhaitons pour cela nous appuyer sur les initiatives des communes et des associations localisées.



CALENDRIER

Nous vous proposons le calendrier suivant :

- 1) De mai à mi-septembre 2021 : dépôt des propositions de **Learning event** au fil de l'eau
- 2) Rentrée septembre 2021 : en septembre - Communication sur les événements
- 3) Début octobre - du 3 au 14 octobre Fête des apprentissages

La Fête des apprentissages est ouverte aux acteurs associatifs, éducatifs, économiques du pays de Vannes (Golfe du Morbihan Vannes Agglomération, Questembert communauté, Arc Sud Bretagne).



FEUILLE DE ROUTE

Il est attendu des candidats à l'AMI une feuille de route composée de :

IDENTIFICATION DE L'ENTITÉ OU DU RÉSEAU PORTEUR

Nom + adresse

IDENTIFICATION DU RÉFÉRENT DE L'ÉVÉNEMENT (LEARNING EVENT)

Nom - Prénom - Fonction - Téléphone - Email - Adresse

THÈME DE L'ÉVÉNEMENT (LEARNING EVENT) ENVISAGÉ

RÉSUMÉ DE L'ÉVÉNEMENT (LEARNING EVENT) ET SES MODALITÉS (10 LIGNES MAXIMUM)

Présentation du projet, des partenaires, du lieu, la date, durée....

MOTS-CLÉS ASSOCIÉS À L'ÉVÉNEMENT (5 MAXIMUM)

LES OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE ET LA FINALITÉ DE L'ÉVÉNEMENT

Décrire les apprentissages qui seront mis en avant et les compétences qui seront acquises à cette occasion.



EXEMPLES D'ANIMATION POSSIBLES

le plaisir d'apprendre ensemble par les **arts** (théâtre - musées - peinture - musique - improvisation)

- Exercices d'improvisation
- Jeux littéraires
- Atelier d'écriture de conte sur un thème
- Atelier de création d'une bande-dessinée
- Soirée lecture / défi lecture ...
- Ateliers théâtre - exercices pratiques et leçons de théâtre
- Ateliers de découverte musicale
- Animation d'ateliers de peinture créative
- Animations autour d'un artiste, d'un art dans un musée
- ...

le plaisir d'apprendre ensemble par le **jeu**

- Escape Game sur le thème du respect :
http://www.cdad-hautespyrenees.justice.fr/templates/cdad65.php?id_page=120
- Escape Game sur le thème de la citoyenneté :
https://www.reseau-canope.fr/service/escape-game-les-valeurs-de-la-republique_15066.html
- Escape Game sur le thème de la découverte métiers artisanat :
<https://www.onisep.fr/Pres-de-chez-vous/Hauts-de-France/Lille/Equipes-educatives/Ressources-pour-le-Parcours-Avenir/Activites-de-classe-pour-les-colleges-et-lycee/L-explorateur-des-metiers-de-l-artisanat>
- Escape Game dans les bibliothèques :
<https://disciplines.ac-toulouse.fr/documentation/escape-game-au-cdi-panique-dans-la-bibliotheque>
- Escape Game sur l'éducation aux Objectifs de Développement Durable :
<https://www.comprendrepouragir.org/jai-teste-pour-vous-lescape-game-mission-odd-la-planete-en-alerte/>
<http://edd.ac-creteil.fr/Un-escape-game-pour-decouvrir-les-17-ODD-avec-vos-eleves>
- ...

le plaisir d'apprendre ensemble par le **corps et les gestes**

- Ateliers éducatifs Bien dans son corps
- Atelier respiration - relaxation
- Atelier alimentation - découverte de l'équilibre alimentaire
- Activités physiques et sportives de chasse au trésor
- Atelier découverte d'un sport
- ...

le plaisir d'apprendre ensemble par la **découverte**

- Visites d'entreprises, de collectivités, d'autres lieux
- Conférences, ateliers autour de la science
- ...



CRITÈRES D'ÉLIGIBILITÉ

Pour être éligible, le projet doit être porté par un acteur du territoire du pays de Vannes (entreprises, associations, établissements d'enseignement, collectivité, groupement) ayant soumis à l'AMI un dossier de candidature complet, ayant défini une feuille de route et proposant un événement dans la période du 3 au 14 octobre 2022.

COMMENT RÉPONDRE À L'AMI ?

Vos dossiers de candidatures complets (coordonnées complètes + feuille de route complète) devront nous parvenir avant le 10 septembre 2022 par email à : c.hamonic@printemps-entreprise.com.

ou via le formulaire : <https://forms.gle/Zipu5xDR9ambcUAp9>

Pour toute demande de renseignement, votre contact :

Christophe Hamonic

Association Printemps de l'Entreprise

pour un Territoire apprenant sur la Pays de Vannes

Tél : 02 97 68 34 74 - 06 62 00 37 33

Pépinière d'Entreprises Le Prisme - Place Albert Einstein

CP 121 - CS 72001 - Parc d'Innovation Bretagne Sud - 56038 VANNES CEDEX

www.fete-des-apprentissages.bzh